Upute za korištenje

LOV NA PISANICE - IGRA s QR kodovima

1. Potrebno je skinuti aplikaciju I-nigma ili bilo koji čitač QR kodova na svoj smartphone.
2. Pokrenuti aplikaciju s početkom igre



QR kod je kvadrat – neki kvadrati imaju u sredini sličicu pisanice.

Potrebno je QR kod postaviti u **središte crvenog kvadrata (VIDI SLIKU)**

Zadaci su poredani brojevima 1., 2., 3. i 4.

1. **Prvašići** gledaju samo pitanja s brojem 1.,
2. **Drugašići** pitanja koja su na broju 2.,
3. **Trećaši** pitanja koja su na broju 3.,
4. **Četvrtaši** pitanja na broju 4.



1. Kada se pronađe pisanica, ( na njoj je njezin broj, **npr**. **broj 17)**
2. **Očitati QR kod (vidi gore),**
3. **Pokazat će se pitanja za sve razrede.**
4. Čitaju pitanje za svoj razred

****

1. U putovnicu  **tj. na papir** koji će svaka skupina dobiti, upisati rješenje zadatka koje su prethodno očitali mobitelom **pod brojem 17**

Lov traje 45 minuta, i vjerojatno neki neće sve stići pronaći ili riješiti.

**Pobjednici će biti proglašeni kao 20 % najuspješnijih**, bez obzira što možda nitko nije uspio sve riješiti.